**Rooster App**

**Toelichting op de gebruikte materialen – en middelenlijst**

Leerlingen: Teun Aarts, Jorrit Meeuwissen

Klas: RIO4-MED3A Datum: 29-03-2017

SLB: Piet van Steen Opdrachtgever: WallWei

School: Radiuscollege

Jaar: 2016-2017

Bedrijf: JT Development

Inhoudsopgave

[Titelvervolgblad 2](#_Toc478550227)

[Toelichting script/ programmeertaal 3](#_Toc478550228)

[Toelichting gebruikte tools 4](#_Toc478550229)

# Titelvervolgblad

**Titel verslag** : Toelichting op de gebruikte materialen – en middelenlijst

**Project naam** : Rooster App

**Naam** **leerlingen** : Jorrit Meeuwissen, Teun Aarts

**E-mail** **adressen**  : [D206218@edu.rocwb.nl](mailto:D206218@edu.rocwb.nl)

D195250@edu.rocwb.nl

**Mobiele** **nummer** **leerlingen** : 06-39 11 06 62, +31641774751

**Groep** : RIO4-MED3A

**OV-nummers** : D206218, D195250

**Schooljaar** : 2016-2017

**Datum** : 29-03-2017



**Handtekeningen groepsleden** : ……………………… ………………………..

**Naam** **opdrachtgever-bedrijf** : WallWei

**Adres opdrachtgever -bedrijf** : Terheijdenseweg 350

**Postcode opdrachtgever -bedrijf** : 4826 AA Breda

**Naam opdrachtgever** : Jia Yun Kuo

**Handtekening opdrachtgever** : ………………………………………………..

**Beoordeling opdrachtgever** : ………………………………………………..

**Opmerking opdrachtgever** : ……………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………..

# Toelichting script/ programmeertaal

Wij gebruiken voor project ionic 1 en angular 1. Dit komt doordat we daar al een beetje ervaring mee hadden. Ook omdat we nog geen ervaring met ionic 2 en angular 2 hadden deden we ionic 1 en angular 1 gebruiken. Ook omdat we niet al te veel tijd hadden om het project te maken dus zijn we gegaan met iets wat we al wisten hoe het een beetje werkt.

Ook hebben we voor ionic met angular gekozen omdat je daarmee gemakkelijk een app mee kan maken. Daarnaast hebben we wel een nieuwe database voor ons gebruikt genaamd firebase. Want we hadden eerst nog niet van firebase gehoord tot we dat een keer in de les kregen. In de les vonden we firebase wel handig en dus hebben we het ook in het project gebruikt ook al hadden we daar nog niet zo veel ervaring mee. Maar dat maakte niet zo veel uit want 1 nieuw ding in een project dan kan vonden wij. Ook omdat wij best van uitvinden houden hoe iets moet. Dit heeft het project niet beïnvloed omdat we er al snel achter kwamen hoe het precies moest.

We hadden ook voor firebase gekozen omdat we dat handiger vonden dan ook nog een hele api schrijven en daar de database dingen meet af te handelen. En met firebase deed je de database aan je project koppelen en dan was het goed en had je gelijk connectie met je database die je had.

Daarnaast konden we ook heel makkelijk firebase scrips gebruiken zodat we snellen dingen uit de database konden lezen. Bijvoorbeeld angularfire want daarmee konden we heel snel een lijst met items krijgen die er in de database stond.

Daarnaast hebben we gewoon css gebruikt maar dat hoefde me niet al teveel te gebruiken omdat ionic al heel erg veel zelf doet voor de styling. Dus eigenlijk was ionic voor de styling ook goed.

# Toelichting gebruikte tools

Voor het programmeren van de applicatie gebruikten we allebei de editor phpstorm. Dit komt doordat we die altijd al gebruikten en hem heel erg fijn vinden om mee te programmeren. Ook al hebben we niet met php gewerkt en de naam is phpstorm. Want dat betekent niet dat het alleen handig is voor php. Daarnaast hebben we chrome gebruikt voor het kijken van de app hoe die eruit zag. Dit met de combinatie van ionic serve omdat dat de app gewoon deed laten zien in je browser en als je iets veranderde in je code deed ionic serve gelijk je pagina vernieuwen.

Daarnaast hebben voor het plannen van ons project ms project gebruikt. Dit komt doordat we dat programma al wel eens in eerde projecten hebben gebruikt en wisten al een beetje hoe het werkte.

Ook hebben we voor de plaatjes photoshop gebruikt. We hebben niet veel plaatjes in onze applicatie maar bijvoorbeeld om het logo te maken. Daar hebben we dus photoshop voor gebruikt. Ook hebben wij het hele office gebruikt zoals word en excel voor onze documentatie.

Daarnaast hebben voor ook nog npm en cordova gebruikt. Npm is een tool om makkelijk script van bijvoorbeeld github te installeren. Dit is heel erg makkelijk als je iets wilt wat standaard ionic en agular niet hebben. Cordova is een tool die je ter beschikking hebt zodat je je app kan bouwen om je mobiel. Ook zorgt dat ervoor dat je bijvoorbeeld je de camera van je mobiel kan aanspreken. Dit is allemaal heel handig voor als je een app wilt maken voor op mobiel.

Voor de rest hebben we eigenlijk niet veel tools gebruikt omdat we die niet echt nodig hadden. Want we konden alles maken wat de opdrachtgever wilde zonder dat we andere tools of talen nodig hadden die we hier hebben besproken.